Ex03.GatageLogic

|  |
| --- |
| Vehicles (abstract) |
| m\_ModelName  m\_LicenseNumber  r\_Wheels[]  m\_Engine  m\_EnergySource |
|  |

|  |
| --- |
| Motorcycle (sealed) |
| m\_ LicenseType  m\_ EngineCapacity |
|  |

|  |
| --- |
| Car (sealed) |
| m\_AmountOfDoors  m\_Color |
|  |

|  |
| --- |
| Truck (sealed) |
| m\_ContainsHazardousMaterials  m\_CargoVolume |
|  |

|  |
| --- |
| Energy Source (abstract) |
| r\_Capacity  m\_Amount |
| add(float i\_AmountToAdd) |

|  |
| --- |
| Battery (sealed) |
| m\_MaximunBatteryTime |
| Charge(float i\_TimeToAdd) |

|  |
| --- |
| Fuel Tank (sealed) |
| m\_FuelType |
| Fuel(float i\_AmountOFuelToAdd) |

|  |
| --- |
| Wheel |
| m\_ManufacturerName  m\_CurrentAirPressure  m\_MaximumAirPressure |
| Inflate(float AmountOfAIrToAdd) |

Enums/Classes:

* GarageManager: מחלקה שמנהלת את הלוגיקה של המערכת
* VehicleInfo: מחלקה שמחזיקה את המידע על רכב במוסך
* Battey: מצבר לרכב חשמלי
* Car: מחלקה שמייצגת רכב
* CreateVehicle: מחלקה שמייצרת כלי רכב
* eAmountOfDoors: מספרת דלתות שנתמכות במערכת
* eEnergySource: מקורות אנרגיה שנתמכים במערכת
* eFuel: סוגי דלקת שנתמכים במערכת
* eLicemseType: סוגרי רשיונות שנתמכים במערכת
* :EnergySource מחלקה שמייצגת מקור אנרגיה (חשמל או דלק)
* eVehicleColor: צבעי רכבים בנתמכים במערכת
* eVehicleNumberOfWheels: מספר גלגלים לכל כלי רכב
* eVehicleStatus: סטוטס אפשרי לרכב במערכת
* FuelTank: מחלקה שמייצגת מיכל דלק
* Motorcycle: מחלקה מייצגת אופנוע
* Truck: מחלקה שמייצגת משאית
* Vehicle: מחלקה שמייצגת כלי רכב
* Wheel: מחלקה שמייצגת גלגל

|  |
| --- |
| Screen |
| m\_MassageToDisplay |
| Display()  SetMassageToDisplay(string i\_Massage) |

|  |
| --- |
| BoolInputScreen (sealed) |
|  |
| Display(out bool o\_UserInput)  isUserInputLegal(string i\_UserInput) |

|  |
| --- |
| DataInputScreen (sealed) |
| m\_AmountOfDoors  m\_Color |
| isUserInputLegal(string i\_UserInput) |

|  |
| --- |
| InputScreen (abstract) |
| m\_ContainsHazardousMaterials  m\_CargoVolume |
| isUserInputLegal(string i\_UserInput)  Display(out string o\_UserInput) |

|  |
| --- |
| NumericalInputScreen (sealed) |
|  |
| isUserInputLegal(string i\_UserInput) |

|  |
| --- |
| MenuScreen (sealed) |
| r\_MinInputOption  m\_MaxInputOption  m\_StrOptions |
| createMenuStringFromEnum(Type i\_eScreenOptions , out int o\_MaxInputOption) |

Ex03.GarageUI

Enums/Classes:

* BoolInputScreen: מחלקה שמציגה למשתמש טקסט עם אפשרות לבחור ערך בוליאני
* NumericalInputScreen: מחלקה שמציגה למשתמש טקסט עם אפשרות לבחור ערך מספרי
* DataInputScreen מחלקה שמציגה למשתמש טקסט עם אפשרות לבחור כל ערך פרט לשדה ריק
* InputScreen: מחלקה שמציגה למשתמש טקסט עם אפשרות להכניס ערך
* Screen: מחלקה שמציגה למשתמש טקסט
* UI: מחלקה שמנהלת את הUI של המערך והפעלת GarageLogic
* ScreenUtils: מחלקה סטאטית שנותן כלים לעובדה עם המסך
* eScreens: Enums שמגדירים את אפשרויות המסכים שמוצגים למשתמש